

BÀI 2. CÁC THÀNH PHẦN CHÍNH VÀ DỮ LIỆU TRÊN TRANG TÍNH

1. Bảng tính

- Một bảng tính có nhiều trang tính. Một bảng tính mới mở mặc định có 3 trang tính trống.
- Đổi tên trang tính: nhấp chuột phải vào trang tính cần đổi tên, chọn **Rename**.
Hoặc **nháy đúp chuột** vào tên trang tính rồi đổi tên trang tính mới.
- Chèn trang tính:
Nhấp chuột phải vào trang tính, chọn **Insert -> Worksheet -> OK**: trang tính mới được chèn nằm bên phải trang tính chọn.
Hoặc nhấp chuột vào biểu tượng  (**Insert Worksheet**)

2. Các thành phần chính trên trang tính

Ngoài các thành phần của trang tính là hàng, cột và các ô tính thì trang tính còn có:

- Hộp tên: ở bên trái thanh công thức, hiển thị địa chỉ ô được chọn.
- Khối: là nhóm các ô liên kề nhau tạo thành hình chữ nhật.
Vd: A1:C4
* **Địa chỉ khối**: là cặp địa chỉ của ô trên cùng bên trái và ô dưới cùng bên phải, được phân cách nhau bằng dấu hai chấm
- Thanh công thức

3. Dữ liệu trên trang tính:

a. Dữ liệu số:

- Gồm các số 0, 1, ..., 9, dấu cộng (+), dấu trừ (-), dấu phần trăm (%).

Dữ liệu số có thể là số nguyên hoặc số thập phân.

Vd: 120; +38; -168; 15.55; 320.21;...

- Ở chế độ ngầm định, dữ liệu số căn thẳng **lẻ phải** trong ô tính.
- Dấu phẩy được dùng để phân cách hàng nghìn, hàng triệu,..... Dấu chấm phân nguyên và phần thập phân.

b. Dữ liệu kí tự

- Là dãy các chữ cái, chữ số và kí hiệu.
Vd: lớp 7A; điểm thi, Hanoi.
- Ở chế độ ngầm định, dữ liệu kí tự căn thẳng **lẻ trái** trong ô tính.

4. Chọn các đối tượng trên trang tính

- Chọn một ô: đưa con trỏ chuột tới ô đó và nhấp chuột
- Chọn một hàng: nhấp chuột tại tên hàng cần chọn
- Chọn một cột: nhấp chuột tại tên cột cần chọn
- Chọn một khối: kéo thả chuột từ một ô góc (ô góc trái trên) đến ô ở góc đối diện (ô góc phải dưới). Ô chọn đầu tiên sẽ là ô được kích hoạt.

BÀI 2: CÁC THÀNH PHẦN CHÍNH VÀ DỮ LIỆU TRÊN TRANG TÍNH

1. **Các thành phần chính trên trang tính bao gồm?**
 - a. Các hàng, các cột, các ô tính
 - b. Hộp tên, khối.
 - c. Thanh công thức.
 - d. Tất cả đều đúng
2. **Trong chương trình bảng tính, khi mở một bảng tính mới thường có:**
 - A. Hai trang tính trống.
 - B. Một trang tính trống.
 - C. Ba trang tính trống.
 - D. Bốn trang tính trống.
3. **Trên trang tính, hộp tên hiển thị D6 cho ta biết:**
 - A. Địa chỉ của ô tại cột 6 hàng D.
 - B. Địa chỉ của ô tại cột D hàng 6.
 - C. Địa chỉ của ô tại hàng D đến hàng 6.
 - D. Địa chỉ của ô từ cột D đến cột 6.
4. **Trên trang tính, một nhóm các ô liên kề nhau tạo thành hình chữ nhật gọi là:**
 - A. Ô liên kết.
 - B. Các ô cùng hàng.
 - C. Khối ô.
 - D. Các ô cùng cột.
5. **Trong chương trình bảng tính, người ta viết C3:D5 có nghĩa là:**
 - A. Các ô từ ô C1 đến ô C3.
 - B. Các ô từ ô D1 đến ô D5.
 - C. Các ô từ hàng C3 đến hàng D5.
 - D. Các ô từ ô C3 đến ô D5.
6. **Trong chương trình bảng tính, ký hiệu khối ô từ ô D2 đến ô F6, ta viết:**
 - A. D2:F6
 - B. F6:D2
 - C. D2..F6
 - D. F6..D2
7. **Trong chương trình bảng tính, khối ô A3:C4 là gồm các ô:**
 - A. A3 và C4.
 - B. A3,A4, C3 và C4.
 - C. A3,A4,B3,B4,C3 và C4.
 - D. A3 và A4, C3, C4.
8. **Trong chương trình bảng tính, thanh công thức cho biết:**
 - A. Địa chỉ của ô được chọn.
 - B. Khối ô được chọn.
 - C. Hàng hoặc cột được chọn.
 - D. Dữ liệu hoặc công thức của ô được chọn.
9. **Trong chương trình bảng tính, các kiểu dữ liệu cơ bản gồm:**
 - A. Kiểu số.
 - B. Kiểu ngày.
 - C. Kiểu thời trang.
 - D. Kiểu số và kiểu kí tự.

10. Trên trang tính, để chọn cột C ta thực hiện thao tác nào nhanh nhất?

- A. Nháy chuột lên ô C1 và kéo đến hết cột C.
- B. Nháy chuột cột B và kéo qua cột C.
- C. Nháy chuột lên tên hàng C.
- D. Nháy chuột tên cột C.

11. Số trang tính trên một bảng tính là:

- A. Chỉ có một trang tính
- B. Chỉ có ba trang tính
- C. Có thể có nhiều trang tính
- D. Có 100 trang tính

12. Hộp tên hiển thị:

- A. Địa chỉ của ô đang được kích hoạt
- B. Nội dung của ô đang được kích hoạt
- C. Công thức của ô đang được kích hoạt
- D. Kích thước của ô đang được kích hoạt

13. Khi một ô tính được kích hoạt trên thanh công thức sẽ hiển thị:

- A. Nội dung của ô
- B. Công thức chứa trong ô
- C. Nội dung hoặc công thức của ô
- D. Địa chỉ của ô